RPG BRASIL

DRAGÃO

ÍNDICE REMISSIVO

O Senhor dos Downloads

Dragão Brasil #1
O Templo da Morte para D&D
A Mata Maldita para GURPS
Mestre Arsenal para AD&D
Bioarmadura para GURPS
Darkseed RPG eletrônico
Dicas de Mestre O Passo Decisivo
Dungeons & Dragons, Vampiro: a Máscara, O Desafio dos Bandeirantes

Dragão Brasil #2
A Salvação da Terra 1 aventura para GURPS
Andrus, o Aranha para AD&D
A Grande Escolha aventura para AD&D
As Feras-Cactus para D&D
Cobra Mission RPG eletrônico
Dicas de Mestre Comece com aventuras-solo
GURPS 2º Edição, Street Fighter: The Storytelling Game, Magic, Spellfire, Jihad

Dragão Brasil #3
A Vingança de Slash Calliber para AD&D
A Salvação da Terra 2 aventura para GURPS
Amazon RPG eletrônico
Dicas de Mestre Como ser um Mestre
Hero Quest, GURPS Cyberpunk, Castle Falkenstein, Planescape, Wraith: The Oblivion

Dragão Brasil #4
A Cidade Escrava para Hero Quest
Heróis Diferentes para D&D
First Quest para AD&D
Os Cainitech para Vampiro
Eu, Robô para GURPS
Dicas de Mestre Jogador x Herói
Aventuras Fantásticas, GURPS Supers, Toon, Call of Cthulhu, Magic

Dragão Brasil #5
Live Action RPG ao vivo
O Disco dos Três 1 para D&D e AD&D
Criaturas da Noite para GURPS
Magic as séries limitadas
Dicas de Mestre
A Morte dos Heróis
A Sombra dos Homens conto
Werewolf: The Apocalipse, Tagmar, Battletech

Dragão Brasil #6
O Disco dos Três 2 para D&D e AD&D
Além do 5º Nível para D&D
O Resgate para Hero Quest
Pterodraco para GURPS
Clouds of Xeen RPG eletrônico
Dicas de Mestre Quebrando Regras
Lobisomem: o Apocalipse, GURPS Fantasy, Blacksand!, Council of Wyrms, Ogre Miniatures, O Senhor dos Anéis

Dragão Brasil #7
Encontros de RPG os grandes eventos do país
Shorder, a Armadura Maldita para D&D
O Desfilaeiro Fantasma para D&D e AD&D
Bodvar, o Esquecido para GURPS
Shadow Caster RPG eletrônico
Dicas de Mestre Quebrando Regras
Vingador de Aço conto Shadowrun
Doom Trooper, Mystara, Ravenloft, Robo Rally

Dragão Brasil #8
O Mago Dorminhoco para Hero Quest
Ninja, Guerreiro Místico para D&D
Dragão-de-Aço para D&D
Raven Blackmoon para D&D e AD&D
A Turma da Taverna para GURPS
Dark Sun RPG eletrônico
Dicas de Mestre O Jogo Certo
AD&D, Spellfire, Mage, Marvel Super Heroes, Legiões de Aço, Espada da Galáxia

Dragão Brasil #9
Caverna do Dragão para D&D
A Corrente de Derketa para D&D
Abominação para Vampiro
Metalianos para GURPS
Myst RPG eletrônico
Dicas de Mestre Literatura e RPG
As Tumbas de Dragnokk conto
Blood Wars, GURPS
Illuminati, Dark Sun, II Encontro Internacional de RPG

Dragão Brasil #10
O Templo do Observador para AD&D
Deuses Egípcios para D&D
A Grande Raça de Yith para GURPS

Virtual Highlide & Heretic RPG eletrônico
Dicas de Mestre Aventuras e Campanhas
Trilhas Cruzadas conto
Magic, First Quest, Livro do Jogador AD&D, Paranoia, Senhor dos Anéis, Jornada nas Estrelas

Dragão Brasil #11
Assalto ao Mestre Arsenal aventura-solo
Predador para AD&D;
Chronomen para GURPS
O Dia da Caça para Vampiro
Dicas de Mestre Matar-Pilhar-Destruir
Para Nunca Mais ter Medo conto
Magic 4º Edição, GURPS Magia, Player Options AD&D, Battlesystem, Conan: Espada e Magia, Clanbooks

Dragão Brasil #12
O Guerreiro e o Dragão aventura-solo
Novos Heróis para Hero Quest
Bioarmadura: a Nova Geração para GURPS
Garras, Presas e Asas para D&D;
Demônio: a Negociação para Vampiro
Dicas de Mestre A Interpretação do Mal
Vampiro: Guia do Jogador, Livro do Mestre AD&D, Monstros, Conan, Changeling: The Dreaming

Dragão Brasil #13
Herança Maldita aventura-solo
Caçadores de Vampiros para D&D e AD&D;
Milagres Avançados para D&D;
Arquivo X para GURPS
Universidade dos Lobos para Lobisomem
Dicas de Mestre O Único Monstro
Fúrias Negras quadrinhos
Forgotten Realms, **Arquivos X: Duendes**

Dragão Brasil #14
Nascido nas Trevas aventura-solo
Cavaleiro Jedi para D&D e AD&D;
O (Quase) Imortal para AD&D;
Nanometal para GURPS
Tormento de Gaia para Lobisomem
Dicas de Mestre Memórias
A Fuga conto
Arkanun, Millenia, Birthright, Paranóia, GURPS Império Romano

Dragão Brasil #15
O Segredo do Mosteiro aventura-solo
Arkanun Baba Yaga, Durga Syn, Madelein e Veldrane
Ameaça Abissal para D&D e AD&D;
Imortus para GURPS
Duro de Matar 2050 para Shadowrun
São Paulo by Night para Vampiro
Dicas de Mestre Adaptando
Recompensa quadrinhos
Dragon Dice, Conan, Relentles

Dragão Brasil #16
Eu, o Monstro aventura-solo
Aliens vs. Predador para D&D, AD&D e GURPS
Meio Fera, Meio Herói para D&D;
Caçada em Newcastle para Vampiro
Ba: a Liberdade para Vampiro
Dicas de Mestre Arena
A Maldição do Ang-Mbai-Aiba conto
Guerra nas Estrelas, Relentless, Spellfire

Dragão Brasil #17
Missão Sagrada aventura-solo
Vampiro Medieval para D&D e AD&D;
A Ordem da Estrela Azul para D&D e AD&D;
Caça aos Ovnis para GURPS
Highlander para Vampiro
Máscara Violada para Vampiro
Dicas de Mestre Segurança em Live Action
The Day I Tried to Live quadrinhos Os Noturnos, Arena, Magic

Dragão Brasil #18
Um Dia no Complexo Alfa aventura-solo
Deuses e Avatares para D&D e AD&D;
Rainhas da Selva para D&D, AD&D e GURPS
Juízo Final para Vampiro
Rio by Night para Vampiro
Inimigo Meu para AD&D;
A Pesquisadora dos Arcanos conto
Dominando o Magic, A Estrela de Cristal, Vampire: The Dark Ages, Toon

Dragão Brasil #19
Triunphus para D&D e AD&D;
Caçadores para Vampiro
Battletech para GURPS
Dicas de Mestre O Vilão
Evidence quadrinhos
GURPS Goblins, Arquivos X: Bastidores, Star Wars RPG, Dragonlance, Alianças

Dragão Brasil #20
A Invasão Começa aventura-solo
Batman e Homem-Aranha para AD&D;
Praga Verde para D&D e AD&D;
Swat Kats para GURPS
Salvador by Night para Vampiro
Sangue no Grande Rio conto
GenCon 96, Invasão, Grimório, The Book of Villains AD&D

Dragão Brasil #21
GURPS Doom para GURPS
Missão Desgaste aventura-solo
Kenders para D&De AD&D;
Antipaladino para AD&D;
Arquivo X para Vampiro
Dicas de Mestre Inteligência
Cyberpunk 2020, Império, World of Darkness, I Tyrant

Dragão Brasil #22
Masquerade para Vampiro
Kobolds para D&D e AD&D;
A Experiência para GURPS
Dead On Arrive para Shadowrun e Cyberpunk
Curitiba by Night para Vampiro
Dicas de Mestre Sortudos
Dikas Bárbaras quadrinhos
Guia de Armas, Bastidores da Devir

Dragão Brasil #23
Terror em Whitechapel aventura-solo
O Monstro Atrapalhado para AD&D;
Magic para GURPS
Dragonball para Toon e Defensores de Tóquio
Artes Marciais para Vampiro
Dicas de Mestre Demóstenes
Troubleshooters Netrunners e Tecnautas
Kult, DC Heroes, Live Action, Magic

Dragão Brasil #24
Armas Alternativas para AD&D;
Meio-Dragão para GURPS
Licantropos Amazônicos para Lobisomem
Carniçais para Vampiro
Dicas de Mestre Incentivo
Troubleshooters Desejos
Edge of Darkness quadrinhos
Dragonlance Fifth Age, Visões, Clyde Caldwell

Dragão Brasil #25
Star Trek 1 para GURPS e Millenia
O Camaleão para AD&D;
Eu Sou a Cura para GURPS e Invasão
Dragonball para Toon e Defensores de Tóquio
Aberrações para Vampiro
Dicas de Mestre Carisma
Troubleshooters Inimigos Organizados
Indiana Jones, Ars Magica, Luiz Eduardo Ricon, Retrospectiva

Dragão Brasil #26
Game Fighters para Defensores de Tóquio
Star Trek 2 para GURPS e Millenia
Mortos-Vivos para AD&D;
Godzilla para D&D, AD&D, GURPS, Arkanun e D&T;
Gárgulas para Vampiro
Dicas de Mestre Advogado de Regras
A Maldição de Goren Bobaafth quadrinhos
Lobisomem: Guia do Jogador, In Nomine, Joe Prado

Dragão Brasil #27
Sem Saída aventura-solo
Serial Killer para Trevas
Elfa-do-Mar para AD&D e GURPS
Parentes para Lobisomem
Brasília by Night para Vampiro
Dicas de Mestre Longevidade
Troubleshooters Nem Masmorras, Nem Dragões
Dragoness quadrinhos
TSR, Rifts, Conspiracy X, Evandro Gregório

Dragão Brasil #28
Guerra nas Estrelas para GURPS e Vampiro
Lorde D.V. para AD&D;
Wookies, Ewoks e Outros para AD&D;
Guerra de Besteiras para Toon
Dicas de Mestre Sangue Novo
Troubleshooters Resistir não é Inútil!
A Televisão é Minha! quadrinhos
V Encontro Internacional, Os Caçadores Caçados, Witchcraft, Michael Mulvhill

Dragão Brasil #29
Anjos e Demônios para D&D, AD&D e GURPS
Armaduras Mutantes para GURPS
Principado para Vampiro
Dicas de Mestre Trabalho de Equipe
Troubleshooters Acerto (Im)Possível
Fragmentos quadrinhos
Tempestade em Snagov conto
TSR, Magic CD-Rom, Gama World, Alex Sunder

Dragão Brasil #30
Povo-Dinossauro para AD&D e GURPS
Presente de Grego para D&D e AD&D;
Lost World para Lobisomem
Mokolé para Lobisomem
Dicas de Mestre Coadjuvantes
Troubleshooters Alto Nível Asynjur para GURPS, Trevas e quadrinhos
A Nave do Silêncio conto
Werewolf: The Wild West, Artur Vecchi

Dragão Brasil #31
Thwor Ironfist para D&D e AD&D;
Armas Trágicas para GURPS
Múmias para Vampiro
Homens-de-Preto para Invasão
Dicas de Mestre Traidores
Troubleshooters Dicas de Jogador
Ogress quadrinhos
Mago: a Ascensão, Era do Caos, Peter Michael, Magic

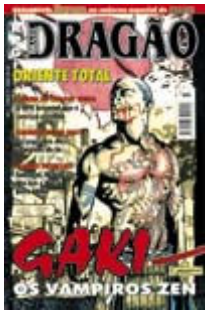
Dragão Brasil #32
ABC do RPG primeiro nível em AD&D;
Hellraiser para Arkanun e Trevas
Elfos Negros para AD&D;
Elementais para Vampiro
Metal Líquido para GURPS
Dicas de Mestre Gênese
Godless quadrinhos
Ravenloft, Livros Vermelhos AD&D, Rogério Vilela, Magic

Dragão Brasil #33
Marvel vs. Street Fighters para GURPS
ABC do RPG sobrevivência em Vampiro
Sanidade para D&D e AD&D;
Dicas de Mestre Quando os Dados Rolam
Troubleshooters A Maldição do Estereótipo
Seu Nome é Legião quadrinhos
Men in Black RPG, Murphy's World, André Vazzios, Magic

Dragão Brasil #34
Ghost in the Shell para GURPS
O Legado de Saliz'zar para AD&D;
Drácula 1 para Vampiro
Dicas de Mestre Deixando sua Marca
Troubleshooters Renome
The Day I Tried to Live quadrinhos
Tale of the Comet, Margareth Weis, Magic

Dragão Brasil #35
Lara Croft para GURPS, Vampiro e Invasão
O Mais Terrível dos Monstros para AD&D;
Drácula 2 para Vampiro
Dicas de Mestre Gênese II
Troubleshooters Itens Mágicos
Gladiadora quadrinhos
Shadowrun TGC, Armageddon, Babylon Project, Marcelo Campos, Magic

Dragão Brasil #36
Lodoss War para AD&D e GURPS
Bárbaros para AD&D;
Dragonesa para GURPS e Vampiro
Dicas de Mestre Éramos Seis
Troubleshooters GURPS Overpower
O Escudo de El Hama Kar quadrinhos
Guia do Jogador para o Sabá, Dead Lands, Grand Prix Rio, Richard Garfield, Carlos Klimick, Magic



Dragão Brasil #37
Gaki para Vampiro
Kits Orientais para AD&D;
ABC do RPG 100 pontos em GURPS
Dançarinos da Pele para Lobisomem
Dicas de Mestre Dungeons Inteligentes
Troubleshooters Suspense!
Elfo Demônio quadrinhos
Arquivo X, Kindred of the East, Legend of the 5 Rings, Peter Adkison, Magic

Dragão Brasil #38
Tropas Estelares para GURPS, AD&D, Vampiro e Invasão
ABC do RPG Arcanos de AD&D;
Clube de Caça para Vampiro
Dicas de Mestre Gênese III
Troubleshooters Ser Humano
A Face do Paladino quadrinhos
A Vitória dos Minúsculos conto
Vampiro: Idade das Trevas, Magic

Dragão Brasil #39
Missão: Vegas para GURPS
Sagrada Família para Vampiro e Trevas
Dicas de Mestre One Shot
Troubleshooters A Primeira Missão
Saqueador quadrinhos VI
Encontro Internacional, Arkanun 2ª Edição, Castelo Falkenstein, Mike Pondsmith, Magic

Dragão Brasil #40
Coração de Dragão para AD&D;
ABC do RPG para Shadowrun
Operações Especiais para Vampiro e Era do Caos
Anciões para Vampiro
Dicas de Mestre Os Dez Mandamentos
Troubleshooters Live Action
Killbite quadrinhos
Alternity, Trinity, Mage: The Sorcerers Crusade, Magic

Dragão Brasil #41
Magic regras para torneios
Resident Evil para GURPS, Vampiro e Trevas
ABC do RPG poderes psíquicos em GURPS
Auroras' Whole Realm Catalogue para AD&D;
Mortal Kombat 4 para GURPS
Dicas de Mestre Urbanização
Troubleshooters Adaptando
Capitão Ninja quadrinhos

Dragão Brasil #42
Witchblade para GURPS, AD&D e Vampiro
Akuma e Dhalsim para3D&T;
Draconianos para AD&D;
Ogre para GURPS
Dicas de Mestre Diferenças
Troubleshooters Viva e Deixe Viver
Quando os Anjos Perdem as Asas quadrinhos
3D&T • Defensores de Tóquio 3ª Edição, Magic

Dragão Brasil #43
Black Hawk & Vulture para Battletech
ABC do RPG Battletech
Perícias para 3D&T;
Grupo do Mal 1 para AD&D e GURPS
Máscaras de Cera para Vampiro
Dicas de Mestre jogadores terríveis
Troubleshooters Background
Jornada de Heróis quadrinhos
Anjos: a Cidade de Prata, Magic

Dragão Brasil #44
Holy Avenger 1 para GURPS e AD&D;
ABC do RPG para
Mago: a Ascensão Rayden e Scorpion para 3D&T;
Inferno Verde: A Missão para Lobisomem
Dicas de Mestre Mundos Perdidos
Troubleshooters Low Power
Chamado da Natureza quadrinhos
Vampiro 3ª Edição, Magic

Dragão Brasil #45
Holy Avenger 2 para GURPS e AD&D;
ABC do RPG magias divinas em AD&D;
Grupo do Mal 2 para AD&D e GURPS
Blade para Vampiro
Dicas de Mestre como criar deuses
Troubleshooters personagens para Live Action
Estrela 1 quadrinhos
GURPS Viagem Espacial, Vampiros Mitológicos, Magic

Dragão Brasil #46
Holy Avenger 3 para GURPS e AD&D;
Parasite Eve para GURPS e Invasão
Evil Chun Li e Evil Zangief para 3D&T;
Magia para os Defensores para 3D&T;
Dicas de Mestre sua própria cidade de vampiros
Troubleshooters personagens estrangeiros Estrela 2 quadrinhos Magic

Dragão Brasil #47
Metal Gear Solid para GURPS
Grupo do Mal 3 para AD&D e GURPS
A Repórter e o Rebelde para Vampiro
Dicas de Mestre faça seu próprio monstro
Troubleshooters como lidar com magia em AD&D;
Killbite quadrinhos
Street Fighter: o Jogo de RPG, Magic

Dragão Brasil #48
Spawn para Arkanun e Vampiro
ABC do RPG o uso de Disciplinas em Vampiro
A Flauta de Crand AD&D, GURPS e outros
Frankenstein para Vampiro Dimitri e Morrigan para 3D&T;
Dicas de Mestre Inimigos mais perigosos
Troubleshooters kits e classes para AD&D;
Vítima quadrinhos

Dragão Brasil #49
Xena para AD&D, GURPS e 3D&T;
Vectora para AD&D, GURPS e 3D&T;
Cyberbots para 3D&T;
Dicas de Mestre arenas e gladiadores
Troubleshooters jogando com impostores
O Guardião quadrinhos
Livro do Guerreiro AD&D, Magic

Dragão Brasil #50 - Tormenta
Especial comemorativa. Acompanha a edição extra de 80 páginas
TORMENTA, com um mundo medieval multissistema (AD&D, GURPS, 3D&T) reunindo os mais importantes personagens, lugares, criaturas e artefatos publicados ao longo da DRAGÃO BRASIL e SÓ AVENTURAS.

Dragão Brasil #51
Domínios do Medo o livro básico de Ravenloft
Trevas 2ª ediçãonovidade da linha Arkanun
Encontro a loucuras do Encontro Internacional
Entrevista: Peter Adkison fala de AD&D
Buffy para GURPS, Vampiro e outros
Encarte Especial Capitão Ninja para 3D&T
Ni-Guará para Lobisomen
Dicas de Mestre
vilões mais motivados
Troubleshooters como agir em convenções
Godless, primeira parte quadrinhos

Dragão Brasil #52
Mini GURPS uma revolução em GURPS
Entrevista Andrew Bates, o autor de Trinity
Panteão os deuses do mundo de Tormenta
Alien vs. Predadorpara GURPS e 3D&T
Dicas de Mestre Lidando com a morte
Troubleshooters Seja um bom clérigo
Ni-Guará segunda parte, para Lobisomem
Godless, segunda parte quadrinhos
Pokémon • Magic

Dragão Brasil #53
Baldur's gate AD&D eletrônico
Holy Avenger união entre quadrinhos e RPG
Panteão novos deuses do mundo de Tormenta
Matrix para Storyteller, GURPS e 3D&T
Encarte Especial Ogresa e saqueador
Noite Eterna para Vampiro
Dicas de Mestre RPG do Bem
Ogresa quadrinhos
Pokémon • Magic

Dragão Brasil #54
D&D 3ª edição: tudo sobre as mudanças no AD&D norte-americano
Noite Eterna segunda parte, para Vampiro
Pokémon para 3D&T
Troubleshooters Low Power
Guile e Capitão Ninja quadrinhos
Pokémon • Magic

Dragão Brasil #55
Guias de Itens Mágicos para Trevas;
Vampiro 3ª edição a Gehenna está próxima!
Goblins como eles são no mundo de Arton
Amazonas para Storyteller
Encarte Especial Gladiadora e Metaliano
Pokémon segunda parte
Dicas de Mestre
Código de Honra em 3D&T
Troubleshooters
Mascotes
Nada é Tudo o que Existe Naquele Lugar quadrinhos
Pokémon • Magic

Dragão Brasil #56
Sangue de Lutador para 3D&T e Storyteller
Pokémon terceira parte
Feiticeiros Magos alternativos para Storyteller
Son of a Gun conto
Dicas de Mestre lidando com Apelões
Troubleshooters personagens loucos
No templo do Inseto-Rei quadrinhos

Dragão Brasil #57
Gurps Ultra Tech tudo sobre o novo suplemento
Dino Crisis para 3D&T, GURPS e Storyteller
Alianca Negra para AD&D, GURPS e 3D&T
Sangue de Lutador para 3D&T e Storyteller
Tesouros Ancestrais as Feras-Cactus
Dicas de Mestre deslizes clássicos dos vilões
Troubleshooters conquistando fama
Draconian
quadrinhos

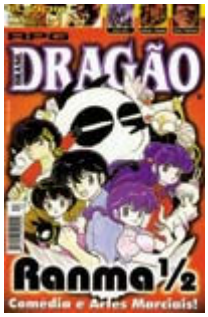
Dragão Brasil #58
Encarte Especial
Temporada de Caça
Invasão 2ª edição
o contra-ataque dos terráqueos
Aliança Negra para AD&D, GURPS e 3D&T
Tesouros Ancestrais novos anéis mágicos
Além da Salvação
quadrinhos

Dragão Brasil #59
Livro das Sombras novidades em RPG e card games
Time of Thin Blood suplemento para Vampiro
Bruxas para Trevas, AD&D e Storyteller
Dragonball Z para 3D&T
Halflings para AD&D, GURPS e 3D&T
Tesouros Ancestrais Criaturas da Noite
Dicas de Mestre usando monstros com inteligência
Troubleshooters personagens com bom senso
Matando Aula quadrinhos

Dragão Brasil #60 - Tormenta
Ars Magica ordens de magos na Idade Média
Rogue Hunters para GURPS Supers, invasão e 3D&T
Dicas de Mestre miniaturas para RPG
Capitão Ninja contra Rogue Hunters quadrinhos

Dragão Brasil #61
Tiamat para AD&D, GURPS, 3D&T
Beast Wars para 3D&T
A Harpa dos Mortos conto
Tesouros Ancestrais Abominação
Dicas de Mestre Variedade
Troubleshooters personagens com problemas
Inquisição, RPG on-line, Magic, Pokémon, quadrinhos

Dragão Brasil #62
Evangelion para 3D&T e GURPS
Culinária Troll conto
Tesouros Ancestrais robôs de Asimov
Dicas de Mestre Romance
Troubleshooters Últimas Palavras
Superconcurso Arsenal, Senhor dos Anéis, Crepúsculo, Guia da Cammarilla, Magic, Pokémon



Dragão Brasil #63
Ranma 1/2 para 3D&T
Halloween para Trevas e Storyteller
Anões Gully para AD&D, GURPS, 3D&T
Tesouros Ancestrais Cavaleiros do Zodíaco
Troubleshooters Encontro de RPG
Mystik quadrinhos
Tom Ko, Torment, Fuzion, Magic, Pokémon

Dragão Brasil #64
X-Men para GURPS, Storyteller, 3D&T
Orcs e Meio-Orcs para AD&D, GURPS, 3D&T
Mortos-Vivos para GURPS e 3D&T
Tesouros Ancestrais Cainitech
Dicas de Mestre Dungeon Crawler
Troubleshooters Perguntas Importantes
Vampire Redemption, Compras On-Line, Magic, Pokémon

Dragão Brasil #65
A Volta do Camaleão para AD&D, GURPS, 3D&T
Lobisomens para Storyteller e Trevas
Tesouros Ancestrais antipaladino
Dicas de Mestre Pontos de Vida
Troubleshooters PBEM, RPG por e-mail
Tormenta, Dragon Fist, D&D 3ª Edição, Magic, Pokémon

Dragão Brasil #66
Caverna do Dragão conto
Orcs e Meio-Orcs para AD&D, GURPS, 3D&T
Poder Máximo para 3D&T
Carcereiro das Trevas multissistema
Dicas de Mestre monstros como jogadores
Troubleshooters (falta de) inteligência
Inimigo Natural, DMs Guide 3ª Edição, Magic, Pokémon

Dragão Brasil #67
Escaflowne para 3D&T e GURPS
Caverna do Dragão conto
Dicas de Mestre RPG para não-RPGistas
Tesouros Ancestrais Licantropos
Teste Final quadrinhos
Defensores de Tóquio, A Era do D20, Baldurs Gate 2, Monster Manual, Magic, Pokémon

Dragão Brasil #68
Dado Selvagem para 3D&T, GURPS, AD&D
Relíquias Mortais para Vampiro e Trevas
Necromantes para AD&D, GURPS, 3D&T
Troubleshooters Rascunho
Tesouros Ancestrais Caverna do Dragão
RPGs Alternativos, Opera, Magic, Pokémon

Dragão Brasil #69
King of Fighters para 3D&T
Protetor multissistema
Dicas de Mestre Prendendo a Atenção
Troubleshooters Jogando Vampiros demais...
Tesouros Ancestrais Highlander
Dia Ruim quadrinhos
Feiras Medievais, Arkanun 3ª Edição, Magic, Magi Nation

Dragão Brasil #70
Faroeste para AD&D
Cross multissistema
Dragões para 3D&T
Feiticeiros para AD&D
Tesouros Ancestrais Street Fighter para GURPS
Troubleshooters Insanos em 3D&T
Tormenta 3ª Edição, Star Wars RPG, Magic, Pokémon

Dragão Brasil #71
Chutlhu para 3D&T, AD&D e GURPS,
Torre dos Pesadelos aventura
Tank Polices para 3D&T
Tesouros Ancestrais Thri-Kreen
Dicas de Mestre Organizações
Trouble Shooters Vidas em Risco
Cotações Magic Nation e Pokémon, quadrinhos

Dragão Brasil #72
Livros Vermelhos novos títulos de D&D 3ª Edição
Dado Selvagem HQ on-line
Poder dos Céus anjos para Trevas e Storyteller
O infinito do Além poder infinito para 3D&T
Cthuthu
para 3D&T, AD&D e GURPS
Dicas de Mestre Preservando a Lei
Índice Remissivon

Dragão Brasil #73
Psionic's Handbook para D&D 3ª Edição
Gênesis um novo e surpreendente RPG nacional
D&D - O Filme para AD&D, GURPS e D&D 3ª Edição
Borracharia Bar a base dos caça-vampiros
The King of Fighters para #3D&T
Dicas de Mestre
Boa Viagem!
Tesouros Ancestrais Demônios para Storyteller
Cotações Magic, quadrinhos

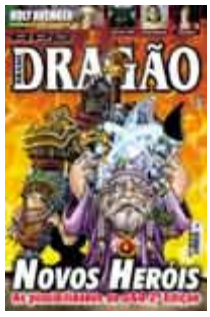
Dragão Brasil #74
Relic & Rituais magias da White Wolf para d20
Leis da Noite regras de live em português
Entrevista Bill Slavicsek
Aventuras Árabes em AD&D
Shair os magos que controlam gênios
As Estrelas do Vale dos Reis conto

Dicas de Mestre jogando em cenários históricos
Cotações Pokémon e Magic Nation

Dragão Brasil #75
Greyhawk o mais clássico mundo de AD&D
Forgotten Realms confira a 3ª edição
Sakura Card Captors Parte 1
Monges para AD&D 2ª Edição
Tesouros Ancestrais Lara Croft
Trouble Shooters Facilidade vs. Liberdade
Dicas de Mestre
armadilhas
Cotações Magic The Gathering
Quadrinhos Johnny's Love

Dragão Brasil #76
Guia de Monstros de Arton para Tormenta
Pergaminhos dos Leirores cartas e classificados
Holy Avenger para D&D 3E
Final Fantasy multissistema
Sakura Card Captors Parte 2
Tesouros Ancestrais Dragão-de-Aço
Pelos Deuses! a fé de um personagem
Dicas de mestre horror e tensão
Cotações Pokémon e MagiNation
Quadrinhos Victory

Dragão Brasil #77
Livro do Jogador D&D edição brasileira
Pergaminhos dos Leirores cartas e classificados
Reino da Escuridão multissistema
Promoção D&D II
Carne e Aço Construtos
Tesouros Ancestrais Arquivos X
Dicas de Mestre super-heróis
Cotações Magic
Quadrinhos Perdidos no Espaço



Dragão Brasil #78
Guerra ao Terror explicando o RPG
Pergaminhos dos Leirores cartas e classificados
Oriental Adventures para D&D 3E
Viva a Diferença! para D&D 3E
Templo Solar Cavaleiros medievais
Tesouros Ancestrais Species
Dicas de Mestre live-action
Cotações Pokémon & MagiNation
Quadrinhos
Capitão Ninja

Dragão Brasil #79
Trevas 3E tudo sobre a Terceira Edição
Clube de Caça novo suplemento de supers para 3D&T
U.F.O. Team suplemento de supers para 3D&T
Senhor dos Anéis
a obra e kits de personagens
Fêmeas Fatais um grupo de supervilãs
Tesouros Ancestrais Sampa by Night
Dicas de Mestre O Hobbit e D&D
Cotações Magic
Troubleshooters
Intolerância

Dragão Brasil #80
Manual of the Planes para D&D 3E
Guia do Sabá para Vampiro
Guerra ao Terror explicando o RPG
Pergaminhos dos Leitores cartas, classificados
Harry Potter para Storyteller, 3D&T, Gurps
Os Vitorianos para D&D 3E, Gurps, Falkestein
Quadrinhos
Jogos, Trapaças & Dois Dentes Potiagudos

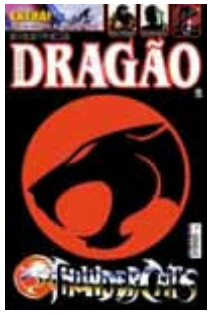
Dragão Brasil #81
Pool of Radiance um novo PC game de Forgotten Realms
Livro do Mestre D&D chegou a versão nacional
Pergaminhos dos Leitores cartas e classificados
Fadas os Changellings do Mundo das Trevas
Tenchi Muyo para 3D&T
Senhor dos Anéis lugares importantes de Arda
Tesouros Ancestrais Godzilla, o Rei dos Monsros
Dicas de mestre 20 Dicas de Mestre
Cotações Pokémon, MagiNation, Mage Knight
Quadrinhos Cruzada

Dragão Brasil #82
Bem e Mal suplementos de Star Wars, RPG
O Reinado o próximo lançamento
Pergaminhos dos Leirores cartas e classificados
Rurouni Kenshin para D&D 3E
Mage Knight para D&D 3E e 3D&T
Tesouros Ancestrais Carniçais
Dicas de Mestre +20 Dicas de Mestre
Cotações Magic

Dragão Brasil #83
Guia de Itens Mágicos multi-sistema
Forgotten Realms suplementos
Pergaminhos dos Leitores cartas
Rurouni Kenshi para 3D&T
SPY para 3D&T e GURPS
Senhor dos Anéis atlas da Terra-média
Tesouros Ancestrais Doom
Dicas de Mestre Mestre de Repente
Cotações Pokémon, MagiNation
Quadrinhos
SPY

Dragão Brasil #84
Tempos Felizes A Cruzada dos feiticeiros GURPS, Artes Marciais e Livro dos Monstros D&D
Alien Antology Star Wars D20
O Navio Fantasma para D&D
Só Aventuras
para 3D&T e D&D
Pergaminhos dos Leitores cartas
Homem Aranha 3D&T e GURPS
RPG como nos Games para 3D&T
Monstros da Terra-média para 3D&T e D&D
Cotações Magic
Quadrinhos
Tori Sete Dragões

Dragão Brasil #85
X Encontro Internacional
Call of Cthulhu tudo sobre a nova versão
A Cidadela sem Sol aventura para D&D
Wheel of Time um novo título D20
Pergaminhos dos Leitores surge a Antipaladina!
Cavaleiro Jedi para D&D e 3D&T
Tesouros Ancestrais Record of Lodoss War
Dicas de Mestre 50 ganchos de aventuras
Cotações Lord of the Rings e outros
Quadrinhos
Fábula de Manipulação



Dragão Brasil #86
Deities & Demigods
deuses em 3D&T
Exalted
o mundo épico da White Wolf
Pergaminhos dos Leitores cartas e classificados
Bounty Hunter
o Caça-Prêmios de Star Wars
Thundercats
3D&T, Gurps e D&D
Tesouros Ancestrais
Blade
Encontro Internacional
Doutor Careca
Quadrinhos À Espera de um Milagre

Dragão Brasil #87
Nosso Campeão
o campeão mundial de Magic
Fortalezas e Desafios títulos D&D
Epic Level Handbook os heróis épicos de D&D
Pergaminhos dos Leitores cartas e classificados
Liga da Justiça para 3D&T, Street Fighter, GURPS
MIB Homens de Preto para 3D&T e GURPS
Dicas de Mestre Mestre em Apuros
Cotações Pokémon, Star Wars, Lord of the Rings...
Quadrinhos Victory

Dragão Brasil #88
E-tools o novo gerador de personagens D&D
Só Aventuras tudo sobre o segundo volume.
Backdrops suplemento para D&D
Neverwinter Nights PC game
Tesouros Ancestrais Aliens para D&D
Gundam Wing para 3D&T e GURPS
Gota Vermelha para Vampiro
Dicas de Mestre Mata Ele!
Cotações
Magic, Heroclix
Quadrinhos
Cruzadas

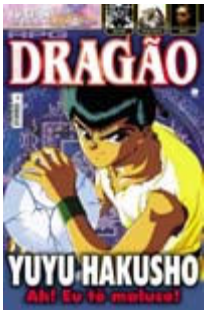
Dragão Brasil #89
Monster Manual II para D&D
Vampiros do Oriente para Vampiro
Tormenta D20 primeiras notícias
Pergaminhos dos Leitores cartas
Alita Battle Angel para 3D&T e GURPS
Conan RPG jogo completo
Tesouros Ancestrais Parentes
Troubleshooters Medo? Eu?
Cotações Magic

Dragão Brasil #90
Tormenta D20 novas notícias
Book of Vile Darkness o Livro do Mal para D&D
D20 Modern regras de D&D para a Era Moderna
Pergaminhos dos Leitores cartas, classificados
Mestres da Shadaloo Bison, Vega e Sagat
A Magia de Harry Potter para D&D
Tesouros Ancestrais Kenders
Dicas de Mestre NPCs poderosos
Dado Selvagem
Começa a aventura!

Dragão Brasil #91
Manual 3D&T a nova versão
Grimório e Além do Véu novos títulos D20
Senhor dos Anéis chegou o jogo oficial
Pergaminhos dos Leitores cartas e classificados
A Magia de harry Potter para D&D
Mais Monstros da Terra-média para 3D&T e D&D
Tesouros Ancestrais
elfos negros
Dicas de Mestre
Vectorius destrói um hafling apelão
Dado Selvagem Daice parte para sua aventura

Dragão Brasil #92
Imortal
um novo título nacional
Forgotten Realms a versão brasileira
O mercado D20 as empresas dos EUA
Pergaminhos dos Leitores cartas e classificados
O Arqueiro e a Feiticeira para GURPS
Spelljammer para D&D
Dicas de Mestre ganchos
Troubleshooters o modo oriental
Cotações Pokémon, LotR, Mage Knight

Dragão Brasil #93
Aventureiros os kits em versão Turbo
Spycraft um RPG de piratas e mosqueteiros
Pergaminhos dos Leitores Princesa Narcila
Demolidor o NPC sem medo!
DBZ
Guerreiros Z Turbinados
Tesouros Ancestrais o povo-gato
Troubleshooters trabalho em equipe
Dado Selvagem Hit, Hit, Hit, Hit!



Dragão Brasil #94
A Quintessência do Guerreiro um novo D20
Monstros e Tesouros dois novos D&D
Pergaminhos dos Leitores a volta do Palada
Aparição fantasmas para Storyteller
Yuyu Hakusho Ah, eu tô maluco...
Tesouros Ancestrais Matrix
Dicas de Mestre mortos-vivos
Cards Yu-gi-Oh!

Dragão Brasil #95
Tormenta D20 novas notícias
Hengeyokai os lobisomens do Oriente
Margareth Weis a autora de Dragonlance
Pergaminhos dos Leitores Paladina? É você?
X-Men 2 mutantes multissistema
Monstros de Duelo criaturas de Yu-Gi-Oh!
Dicas de Mestre aventuras prontas
Dado Selvagem aventuras prontas
Cards
Senhor dos Anéis, Mage Knight...

Dragão Brasil #96
Anime RPG robôs gigantes em um novo sistema
Daemon quatro novos títulos!
Ravenloft chega a versão D20
Monte Cook um autor de nível épico!
Hulk o gigante verde esmaga em três sistemas!
Paranóia
você está feliz, cidadão?
Tesouros Ancestrais
Um Dia no Complexo Alfa
Dicas de Mestre defenda-se!
Recicle seus truques
Cards Magic, Star Wars, Hero Clix...

Dragão Brasil #97
O Reinado D20
novidades e lançamentos
O Fim do Mundo das Trevas!
D&D 3.5 os novos livros básicos
Inu-Yasha o cão-demônio em sua campanha
Rokugan conheça o Império Esmeralda
Prisioneiras da Ordem aventura inédita para D&D
Tesouros Ancestrais aqueles Elders apelões de Vampiro
Troubleshooters nomes de personagens
Dicas de Mestre campanhas

Dragão Brasil #98
Gen Con 2003 novidades e lançamentos
Dragonlance D20 e outros títulos (até Magic!)
Toreador preview do romance
Trinity versão demo do RPG futurista do White Wolf
Cowboy Bebop
sse you space cowboy!
Swashbucklers e uma garrafa de rum!
Dicas de Mestre técnicas de escritores para Mestres
Dado Selvagem quem é o falso Daice?

Dragão Brasil #99
Camarilla o fã-clube de jogadores de Vampiro
Dragonball GT termina a saga de Goku em 3D&T
Deuses e Semideuses regras alternativas para D20
Hunter os humanos contra-atacam no Mundo das Trevas!
Sha'ir os magos das Mil e Uma Noites
Dicas de Mestre transformando números em personagens
Magic oitava edição

Dragão Brasil #100
Dragão Fest as fotos do evento
Holy Avenger D20 e outros títulos
Trio Tormenta eles são os culpados
100 Mais Legais os melhores de Arton
O Desafio dos Quatro aventura para D&D
Índice Remissivo todas as outras DBs
100 Maldições para 3D&T e Anime RPG
100 Coisas que um mago não quer ouvir
Magic as 100 melhores cartas
Dado Selvagem 100 cacetadas de Hit

Dragão Brasil #101
Ação!!! a revolução está próxima
Reinos de Ferro e outros lançamentos
Ethora fantasia estilo mangá
Cavaleiros trocentos deles para 3D&T
Hi-Brazil um cenário novo...ou não?
Asas de Dragão para D&D, 3D&T e GURPS
Troubleshooters
101 idéias rápidas
Pergaminhos
O novo desenhista

Dragão Brasil #102
Resenhas guerreiros, miniaturas e mutantes
Samurai nem o primeiro, nem o último!
Chimera mas pronuncia-se "Quimera"
Cavaleiros putz, mas eles não acabam nunca!
Tesouros Ancestrais Juízo Final
Dicas de Mestre Personagens Únicos
Quadrinhos Ethora
Pergaminhos quem aguenta esse novo Paladino?

Dragão Brasil #103
Resenhas Gehenna, Conclave e Balrogs
A Mansão dos Espelhos é você contra os Merc$
Busca por Sangue para Vampiro e Trevas
Lankhmar, a Cidade dos Ladrões
Tesouros Ancestrais
Devoções dos Defensores
Dicas de Mestre Uma Nova Invasão
Quadrinhos os Mercenário$ aqui outra vez
Pergaminhos a Paladina perde a saia, oba!

Dragão Brasil #104
Tormenta 3D&T enfim ele vai voltar
Slayers meu, aquela magia de Dragon Slave...
Pergaminhos Org. Comp? Fala sério!
Criaturas de Ação!!! GATO?!!!
Tesouros Ancestrais Eu sou a Cura
Dicas de Mestre o Bem e o Mal
Troubleshooters o Papel do Guerreiro
Cards Senhor dos Anéis, Mage Knight...

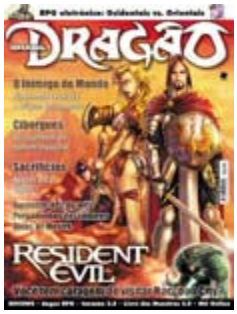
Dragão Brasil #105
Resenhas Opera, Monte Cook e Reinos de Ferro
A Libertação de Valkaria a deusa vai ser salva, enfim!
Equinox o próximo mundo de fantasia nacional
Cavaleiros agora sacando os Guerreiros Deuses
Elfos Purpuri espera só até chegar no 3º nível...
Trolls a gente mata, eles voltam. Muito Chato!
Tesouros Ancestrais Múmias do Mundo das Trevas
Quadrinhos um elfo com o coração na mão
Pergaminhos
Freiras Renegadas atrás do Palada!

Dragão Brasil #106
Entrevista Justin Achilli, do White Wolf
Encontro Internacional Del Debbio diz como foi
Resenhas Sangue Fraco até que é bom!
Deuses Menores com a ficha de Elrophin
Shaman King lidando com Espíritos em 3D&T
Asynjur demônios e meio-demônios para Ação!!!
Cards ou torneios do Internacional
Quadrinhos
meio-demônia com peircings...hmm...
Pergaminhos adivinha qual Antipaladino voltou!

Dragão Brasil #107
Resenhas Livro do Jogador 3.5, Mítica, Cães de Guerra...
Magia e Psi!!! O primeiro suplemento de Ação!!!
Monstros de Ação!!! vampiro, lobisomem, zumbi...
Reinos de Ferro armas de fogo em D&D
Praga Verde agora para D&D e 3D&T
Dicas de Mestre lidando com NPCs poderosos
Troubleshooters 200 manias estranhas para personagens
Pergaminhos Com vocês, as Crônicas dos Paladinos!

Dragão Brasil #108
Reviews
RPG eletrônico
MOORPG
De Meridian59 a Ragnarok, a história dos RPGs Online
Holy Avenger
Exclusivo! As primeiras imagens do novo desenho animado
Equinox
Notícias sobre o livro básico e duas novas raças para D&D, 3D&T e GURPS
Masquerade 2 Demônios no clube!
Agora para Ação!!!, Vampiro e Daemon
A Caminho
O samaritano, uma nova classe básica para D&D e 3D&T
Dicas de Mestre Hermética, árabe, oriental...estilos de magia variantes
NPC dp mês Um ninja doido de boné vai invadir sua campanha de Ação!!!, 3D&T e GURPS
Gorendill Agora na DB, conheça as Docas da cidade dos leitores

Dragão Brasil #109
Reviews
RPG eletrônico
RPG OnLine
Conheça os melhores MOORPGs, suas vantagens e desvantagens
O que é RPG?
Se você ainda tinha dúvidas, acabe com elas agora!
AVP
Aliens e Predadores para Ação!!! e 3D&T!
Pequenas Mãos de Ferro Aventura inédita em Arton, para D&D e 3D&T
Dicas de Mestre
O que os aventureiros fazem em suas horas de folga?
Cards & Minis Cotações dos cards games Senhor dos Anéis e Magic
Gorendill A cidade do leitor acaba de ganhar sua Guilda dos Batedores
NPC do mês Sushma, uma nova ameaça para D&D, 3D&T e GURPS



Dragão Brasil #110
Reviews
RPG eletrônico
Clássico vs. Anime
A grande batalha entre RPG eletrônico ocidental e oriental
Sacrifícios
O que os vilões ganham com isso? Para D&D, 3D&T e Daemon
Resident Evil
Zumbis e mutações para Ação!!!, 3D&T e Daemon
Inimigo do Mundo
Uma prévia do primeiro romance oficial de Tormenta
Ciborgues
Para Ação!!!, Gurps, Storyteller e 3D&T
Dicas de Mestre
Cinco estilos de luta para espadachins
Gorendill Toda cidade de fantasia que se preze tem uma masmorra nas vizinhanças
NPC do mês
Savanna, uma caça-prêmios rápida no gatilho

Dragão Brasil #111
Reviews
RPG eletrônico
Primeira Aventura!!!
Você vai explorar masmoras, matar orcs, lançar magias...e não vai ser em D&D!
Cripta Assombrada Salvando a cidade das forças do mal
Médicos e Monstros Você aceita ser um paciente?
Mapa de Tormenta Fala sério, você também não estava cansado daquele mapa antigo?
Os Trolls Nobres Eles são cruéis, escravistas, intolerantes, e regeneram dano!
Dicas de Mestre Apetrechos úteis para mestrar
Cards & Minis
Lord of the Rings e Oitava Edição
Gorendill
Conheça a Escola de Aventureiros
NPC do mês Vallen Allond, astro de Tormenta: O Inimigo do Mundo

Dragão Brasil #112
O mercado mudou Marcelo Telles, o novo editor, fala das mudanças no mercado brasileiro e na DB
Resenhas Livro do Mestre 3.5, Jyhad, Lobisomem, Warcraft, Conspiração do Amanhecer e Counter Collection
Entrevista
Cláudio Pozas, ilustrador brasileiro ganhador do "Oscar" do D20, fala do seu trabalho e anuncia sua futura coluna na DB.
RPG Eletrônico Conheça o MMORPG: World of Warcraft
RPG Eletrônico: isso existe? Supere o seu preconceito
RPG Quest
Uma grande novidade da Daemon
Vikings Conheça os Guerreiros do Norte
O Circo dos Planos Uma aventura para D&D 3.5
Varna Um mini-cenário para sua campanha de fantasia medieval
Dicas de Mestre Intriga: adicione um pouco disso em sua campanha
Miniaturas D&D Enriqueça seu jogo com minaturas
CP do Mês (Classe de Prestígio) Lâmina Sagaz estréia a nova coluna

Dragão Brasil #113
Resenhas
Tormenta 3.5 Guia do Jogador, O Mais Longo dos Dias e RPG Quest
RPG Eletrônico
Star Wars: KOTOR II
Entrevista
Conheça o bem sucedido MMORP Ragnarök
XIII EIRPG
Saiba como foi o evento
Aventuras Orientais
Suplemento de D&D para cenários orientais
Mítica
Desbravando os caminhos sombrios do Oriente
Cavaleiros Jedi
Para Daemon e GURPS
Varna A conclusão do mini-cenário
Viagem à Varna Uma aventura para Varna
Personagens Inesquecíveis Saiba como criá-los
Dicas de Mestre Horror na mesa de jogo
CP do Mês
(Classe Básica) Vingador: o inimigo dos paladinos
20 Lados
O dia a dia de homens comuns em D&D
Pergaminhos dos Leitores Com a volta do Orc e das Lendas Lendárias

Dragão Brasil #114
Resenhas
P.A. - Vikings - CP 3.5 - Tormenta Daemon
RPG Eletrônico
Grand Theft Auto San Andreas
Entrevista
Conheça James Wyatt, o autor do Aventuras Orientais
Literatura Os Romances de Dragonlance
Dragonlance
O RPG agora em português
O Templo de Surya Aventure-se em RPGQuest
GURPS 4ª edição Saiba o que mudou
Quem é quem no mercado D20 Cenários Tradicionais
Dicas de Mestre Melhore seus enredos
Segredos de Guerra Aventura multi-sistema
Gaia
Um cenário Techno-Fantasy
Estilos de Jogo
O poder nas mãos certas
20 lados
Tire suas dúvidas de D20
CP do Mês
Iniciado do Punho Arcano

Dragão Brasil #115
Resenhas
Changeling - Aventuras Orientais - Níveis Épicos - Mítica
Card Game Brasil A estréia da coluna que vai trazer todas as novidades dos Cards
O Templo de Gorath
Aventura para RPGQuest
Dicas de Mestre Explorando seu cenário oriental
Quem é quem no mercado D20
Cenários Alternativos: indo além da fantasia medieval
Entrevista Douglas 3, o homem por trás do D&D e do D20 na Devir
Gurps Lite 4ª Edição Aprenda a jogar a nova edição em português
20 Lados Cláudio Pozas tira suas dúvidas de D20 na Devir
O Caminho das Sombras Encare três novas classes de prestígio de ninjas
Koren-Kazyr A cidade dos ladrões - Um mini-cenário para o sistema D20
CP do Mês
Mago Temporal, um kit para o sistema D20
Pergaminhos dos Leitores
O Bardo ganhou um nome!

Dragão Brasil #116

☐ **Notícias do Bardo:** Últimos Lançamentos da Wizards em 2005 (Adesivos para carro, Three-Dragon Ante, Special Edition Dungon Master's Guide, D&D Races Gift Set, Fantastic Locations: Fane of the Drow, Fantastic Localizations: Hellspike Prison, Magic of Incarnum, Magic of Eberron, Heroes of Horror, Champions of Valor e Spell Compedium), Dragão Brasil no orkut, RPGQuest3 - Cavaleiros Templários e 10 Anos de Arkanun, GURPS Banestorm e GURPS Powers, Últimos Lançamentos da Devir (Forgotten Realms: Crenças e Panteões, Forgotten Realms: Monstros de Faerûn, Horizonte Profundo e Anachorism), Homenagem a Keith Parkinson, Tormenta D20: Guia do Mestre e A DB Quer Ouvir Você.

☐ **Resenhas:** Os livros resenhados são Dragonlance: Cenário de Campanha (Devir Livraria, D20 System, Nota 4/6), Legado de Nosphoros (Conclave Editora, Clavius e Ação!!!, Nota 4/6) e Warcraft: Livro de Monstros (Devir Livraria, D20 System, Nota 5/6).

☐ **Romances:** O livro resenhado é a Estilha de Cristal (RR Salvatore, Devir Livraria, Nota 5/6), romance do cenário Forgotten Realms. **Amplie seus Horizontes:** Leonel Domingos sugere as Crônicas de Nárnia (os romances).

☐ **Card Game Brasil - Regionais de Yu-Gi-Oh!** No artigo escrito pel'A Torre o destaque são os torneios regionais de Yu-Gi-Oh! sendo que o primeiro será dia 07/01 na Pendragon em Brasília.

☐ **Movimento Browniano - Hidden City:** Na estréia do misterioso Demóstenes, que lida "há 20 anos trabalhando com o RPG" (1985? Quem será? Será brasileiro?) há a história da criação da Wizards of the Coast, dos direitos de Pokémon TCG e a criação da Hidden City. Os destaques são Peter Adkinson e Richard Garfield, citados várias vezes. Pelo visto a seção substitui a entrevista, rejeitada na pesquisa da DB.

☐ **Aventure-se em RPGQuest - A Busca pelo Cálice de Knossos:** A aventura faz a contraposição entre o RPGQ1 e RPGQ2, usando o mapa da praia do RPGQ2 e a masmorra do RPGQ1, além do rio disponível em netbook.

☐ **Release - Crônicas de Avalon - O Começo:** A introdução ao livro destaca as principais alterações que o livro faz, além dos bônus dedicados aos reinos e aos povos. Há também duas Classes de Prestígio: Sacerdotisa e Cavaleiro Britânico.

☐ **Conto - Luar no Mississipi:** A volta da seção traz a "primeira vez" de uma pessoa que se torna vampiro, nesse caso, em Nova Orleans.

☐ **Mini-Cenário - Nova Orleans:** O artigo tem dados sobre a história da cidade e vampírica, como o *Mardi Gras*, o carnaval local, além dos NPCs vampiros e seus clãs: Brujah (Jackie), Gangrel (Nyamekye), Malkavian (O Pierrô, Primogênito Malkaviano; King Bolden, o rei do Jazz), Nosferatu (Bertrand, Algoz de Nova Orleans), Toreador (Ferdinando, Ancião Toreador; Constance, Primogênita Toreador; Johnson, o Príncipe), Tremere (Guido, regente e primógeno Tremere; Kate; Mark Leblanc), Ventrue (Lord Gloucester, Líder e Ancião Ventrue; Lafite, Primógeno Ventrue e Xerife de Nova Orleans) e Seguidores de Set (Marie Laveau, a rainha do Vodu) num total de 14 personagens.

☐ **Aventura - A Fonte de Mimir:** Longa aventura de 12º nível no qual enfrentará vários desafios, inclusive vários Gigantes no qual os jogadores irão buscar a fonte do título e ainda prefazem o caminho de volta, que terá continuação em uma DB futura.

☐ **Dicas de Mestre - É Guerra!!!** A seção descreve as batalhas de RPG dando destaque às acontecidas em Senhor dos Anéis, há a sugestão de usar batalhas de miniaturas também.

☐ **Vinte Lados:** Dessa vez não está respondendo cartas (Tá, e-mails). Ele traz o Monstro Dragão Corcel, usado em Dragonlance e também há dicas sobre Modelos de como criar um Balrog do Senhor dos Anéis e Henry Jekyll/Edward Hyde d'o Médico e o Monstro usando exatamente Modelos!

☐ **Pergaminho dos Leitores:** A sombra de um outro personagem assombra Beltan, há dúvidas de Vikings, encontros no RJ, mini-cenários e dúvida de Vampiro: A Máscara. Nos quadrinhos, Ditos & (De)Feitos especial de Natal.

Dragão Brasil #117

☐ **Notícias do Bardo:** Secular Games, empresa d'o Círculo; Point do RPG no RJ; Devir: Manual dos Planos; Sons of Gruumsh: uma nova aventura para Forgotten Realms; Tormenta D20: Academia Arcana; Cartas de Combate para GURPS 4ª Edição; Lista de Discussão da **REDE**RPG; Anime Jungle Party no AM e outros eventos programados: Conicillium Blumenal em SC e eventos da Devir em SP.

☐ **Resenhas:** Os livros avaliados são Vampire, The Réquiem (IMP*, Storytelling, White-Wolf, nota 5/6), Crenças e Panteões (TRA, Dungeons & Dragons, Devir Livraria, nota 5/6), RPGQuest Volume II (NAC, RPGQuest, Daemon Editora, nota 6/6) e Nexus D6 (NAC, Nexus D6, Nexus, nota 4/6).

☐ **RPG Eletrônico - Shin Megami Tensai:** Shin Megami Tensai são RPGs de cunho adulto para PS2. A resenha abrange os dois últimos títulos que chegaram no Ocidente: Nocturne (Altus, PS2, nota 4/6)** no qual acontece o fim do mundo e seu personagem passa a ser um fantasma e Digital Devil Saga (Altus, PS2, nota 4/6) na qual 6 tribos sobrevivem no "Lixão" e disputam entre elas para ver quem ascende ao Nirvana, mas tudo muda quando eles se transformam em Onis.

☐ **Card Game Brasil - Mundial de Magic:** Além de trazer o deck do campeão mundial, Katsuhiro Mori, há a cobertura do evento registrada pelo gaúcho (e juiz) Rafael dei Svaldi da Jambô Livraria, inclusive com ele disputando um torneio entre juízes.

☐ **Card Game Brasil - Liga de Pokémon: Estampas Ilustradas:** O brinde da revista são duas cartas de Pokémon POP Série 1 que não é vendida. No meu caso, veio um Larvitar e um Swellow, mas como eu parei nos 201 primeiros, não os conheço Hehe. Também é abordada a Liga que também funciona como uma gincana.

☐ **Live Action - RPG Medieval Ao Vivo:** Mais uma matéria feita por um Rafael, agora o d'O Graal que abrange os RPGs ao vivo (live action) discute como deve ser realizado o jogo, segurança e até alimentação.

☐ **Adaptação - LOST:** A série que tem a primeira temporada exibida pela Globo de madrugadas foi adaptada para GURPS e Daemon. Mas para evitar mencionar a 2ª temporada (já anunciada pelo AXN) as fichas estão bem simplificadas: a parte de Daemon, por exemplo, não inclui atributos. Há também o incentivo para os jogadores tentarem descobrirem as habilidades dos outros.

☐ **Conto - O Escudeiro e os Orcs:** Introduzindo ao Réia uma batalha entre Orc e um Escudeiro, sendo seguida por um "dura".

☐ **Mini-Cenário - Réia:** O cenário (que pode ser acompanhado em algumas colunas na **REDE**RPG) faz uso do mapa da Europa Medieval para criar um mundo que não tem relação com a Europa real. Na cartografia há de destacar mudanças na Itália. A Grã Bretanha passa a ser Hiperbórea, o Império Bizantino vira Império Helênico, o norte da África passa a ser o Califado Abárrida e o continente europeu passa a ser Eurone. No plano sistemático temos as versões dos gnomos, meio-elfos e meio-orcs locais e a Classe Feiticeiro.

☐ **Aventura - O Sonho de Artur:** A aventura faz uso das Dimensões Infinitas (de GURPS Viagem no Tempo, Alternate Earths e Infinite Worlds) e passa numa dimensão paralela a Terra Shikaku-Mon que tem quatro potências: Brasil, Japão, França e Suécia e passa em dois locais: No sonho do Artur e na vida real, num ambiente futurístico.

☐ **20 Lados:** Começa discutindo sobre interpretação e combate, qual que deve ser o melhor caminho a seguir, nas dúvidas são sobre muliplicadores, falta de Ciclopes no LdMo, combinação dos Talentos Artes marcias e Briga e OGL e licença D20.

☐ **RPG & Educação - Brincando de Aprender:** O professor Marcos Tanaka Riyis, autor do SIMPLES discute a aplicação do RPG na escola e de como já foi usado no Brasil.

☐ **Movimento Browniano - Histórias do III EIRPG:** As curiosidades desse evento foram os convidados: Dave Arneson com infecção, Marco Pecota jogando futebol e Steve Jackson conversando com um caixa do McDonald's. Será um Douglas esse Demóstenes?

☐ **Dicas de Mestre - Jogando com Grupos:** Discute os RPGs que permite jogar com mais de um personagem por pessoa como Ars Magica, Dark Sun AD&D, Witchcraft e Wraith, além de sugestões para D&D e GURPS.

☐ **Como começar a jogar RPG:** Explica como funciona esse jogo e relaciona sistemas e cenários a editoras, netbooks que podem ser baixados e dá a base para a criação de personagens.

☐ **Bestiário - Cronal (ND11):** Criatura perfeita para o Manual dos Planos que possui ciclo de vida invertido. Além disso podem para o tempo, alterar forma, ver o futuro entre outras habilidades.

☐ **Pergaminhos dos Leitores:** Nos pergaminhos, a estréia do companheiro do bardo Beltan que poderia adquirir a dublagem de Mauro Ramos (o Pumbaa do Rei Leão e o Tork do Ouvindo Holy Avenger). Novato no RPG, sobre o Reinos de Ferro, confusão em relação ao nome do Bardo, dúvida sobre Ninjas, Star Wars e pais ignorantes. A HQ na DB é Rakkar de Fabiano Pallante que também é publicada no site Sobrecarga.

☐ **Publicidade:** Na publicidade, a Loja de RPG está de volta, inclusive com a localização dela na Bienal 2006, XIV Encontro Internacional de RPG para breve e Crônicas da Sétima Lua, novo cenário oficial da Dragão Brasil.

* As siglas significam IMP = Importado, NAC = Nacional, TRA = Traduzido e a seqüência é (Origem, sistema, editora, nota).
** Para jogos a seqüência é (Empresa, console, nota).

Dragão Brasil #118

☐ **Notícias do Bardo:** Primeiros lançamentos de 2006 e D&D Miniatures (Player's Guide to Eberron, Races of The Dragon, Thirty Years of Adventure: A Celebration of Dungeons & Dragons. Red Hand of Doom, Starter Set Wardrums, War of the Dragon Queene Dungeons & Dragons Icons); Véu da Verdade; Devir - D&D: Kit do Mestre; Arcádia: Neokosmos; Tormenta D20 - Vectora: Cidade nas Nuvens; Aniversário da Conclave: Presente para os Jogadores e novo lançamento; e SPHERE: O MMORPG que veio do frio.

☐ **Resenhas:** Os livros avaliados e as notas são Tormenta Guia do Mestre 3.5 (Nota 4/6, D20 System, Jambô Editora), Tormenta: Academia Arcana (Nota 3/6, D20 System 3.5, Jambô Editora), Crônicas de Avalon - Nos tempos do Rei Arthur (Nota 5/6, D20 System, Conclave Editora), Monstros de Faerûn (Nota 5/6, Dungeons & Dragons, Devir Livraria) e RPGQuest 3: Cavaleiros Templários (Nota 5/6, RPG Quest, Daemon Editora).

☐ **RPG Eletrônico - Dragonshard:** DragonShard (Nota: 3/6, PC, Atari) é um RPG da Atari baseado em Eberron e aproveita a engine de Warcraft III.

☐ **Aventurando-se em RPGQuest - Itens Mágicos:** Os itens mágicos são construídos por tabelas. Outro destaque é a inclusão de todos os cenários de Arcádia: Midgard (Vikings), Hi-Brazil, Reinos de Jade (China), Camelot (Avalon), Velha Arcádia (RPGQ2), Nova Arcádia (RPGQ1), Neokosmos, Languedoc (RPGQ3), Reino das 1001 Noites (Árabe), Afrika e Reino do Sol Nascente (Oriental).

☐ **Capa - Crônicas da Sétima Lua:** O texto começa contando a história do mundo e a morte divina. Há como destaque a alteração as novas regras, a raça Meio-Elfo, nova Classe de Prestígio: Xamã de Ossos e um novo Talento.

☐ **Aventura - Armadura Negra:** Aventura para 5º nível preparada pela equipe da Conclave.

☐ **Mini-Cenário - Yrth Ancestral:** Um mundo sem humanos e cheio de gênios era assim Yrth antes da ocasião do Cataclisma, por Christian "MBasico" Maillefaud.

☐ **Dicas de Mestre - Mestrando para Iniciantes:** Newton "N!tro" Rocha mostra nessa matéria, com diagramação de folheto como mestrar seguindo oito dicas simples.

☐ **Vinte Lados:** Discute a criação de itens mágicos e traz um item novo, a Lâmina do Mago.

☐ **Movimento Browniano - Esportes e o RPG:** O Movimento aborda a relação dos autores de RPG com os esportes. Há um destaque ao palmeirense (que perdeu hoje por 6x1 :'() Michael Mulvihill, autor de Shadowrun. Há uma citação ao TWERPS, que é um dos livros que ainda procuro nos leilões. Suspeito que o autor é um Douglas. Qual deles será?

☐ **Trabalho em Equipe:** O artigo visa o trabalho em grupo, inclusive a construção de personagens e a realização de combates em conjunto e como o Mestre pode colaborar. Inclui novos Talentos.

☐ **Bestiário - Náiade do Charco:** Uma criatura humanóide tipo Fada aquática que podem resultar em Meio Náiade (modelo). Ela é perigosa, já que se apenas tocar um personagem, este será papai. Isso não acontece com o Meio Náiade.

☐ **Pergaminhos dos Leitores:** Há discussão sobre publicação de material na Dragão Brasil, Ajuste de Nível, lançar magias e RPG & Educação, cinco lendas lendárias e a Calabouço Tranqüilo de Leonel Domingos.

☐ **Publicidade, Gráfica e Brinde:** Na publicidade há o destaque ao XIV EIRPG e incluindo a ficha de inscrição para o evento. Há também folhas iguais a capa, por isso a revista possui 4 grampos em vez dos 2 normais. O brinde é Victory ou Holy Avenger, dependendo da região e o quanto tiver de encalhe. Aqui veio a Holy Avenger Especial #02.

Dragão Brasil #119

☐ **Notícias do Bardo:** XIV Encontro Internacional de RPG, Romances inspirados em RPG (Príncipe da Destruição, Perdidos no Salão do Crepúsculo, Necrópole - História de Fantasmas, Necrópole - História de Vampiro e Lobo Alpha), O Feiticeiro da Montanha de Fogo (Caladwin Editora), Encontros no Norte e Nordeste (I Encontro Cearense de RPG e RPG no SESC Macapá), RPG no Bob's, V Caravana Surreal para o XIV EIRPG, Vikings: Reinos de Pedra e Crônicas de Avalon: Velha Britânia (Conclave Editora) e Lançamentos da Devir (Livro Completo do Guerreiro, World of Darkness e BESM D20).

☐ **Resenhas:** Horizonte Profundo (Devir Livraria, D&D, Nota 2/6), Manual dos Planos (Devir Livraria, D&D, Nota 4/6), Shadowrun 4ª Edição (Fanpro, Shadowrun, Nota 5/6) e Vectora: Cidade das Nuvens (Jambô Livraria, D20 System, Nota 4/6).

☐ **Literatura:** Resenha do Romance Setita (Devir Livraria, Nota 5/6) e informações dos lançamentos O Caçador de Gigantes (Daniel R. Salgado, Editora Novo Século) e o preview do romance Ventrue (Gherbod Fleming, Devir Livraria).

☐ **Preview - Reinos de Ferro:** Apresenta o cenário com as novidades do Guia de Personagens dos Reinos de Ferro. Apresenta a Classe de Prestígio Capelão de Batalha e as regras para armas de fogo para o sistema D20.

☐ **Mini-Cenário - Fantapunk:** Apresenta o cenário Fantapunk, que já foi publicado na revista Universo Fantástico do RPG nº 03 da Camargo & Moraes Editora e também possui uma coluna na REDERPG. O cenário visa misturar os gêneros Fantasia e Steampunk e passa em quatro continentes: Hy-Brasil, Arcádia, As Montanhas do Mar e Arquipélago Rami. Destaque para algumas coisas que já temos: Rádio, imprensa, fotografia e armas de fogo. Além de máquinas de combate e constructos como mechas, além de biotecnologia. Há detalhes para os grupos reunidos como as escuderias, ligas, agências e corporações.

☐ **Conto - Por Mera Sobrevivência:** Conto introdutório para a aventura Escolhas Fatais escrito por Antônio Augusto Shaftiel.

☐ **Aventura - Escolhas Fatais:** Aventura para Vampiro: A Máscara escrita por Antonio Augusto Shaftiel e Thiago Augusto. Suspeitas anarquistas da periferia contra os anciões. No final, sugestão de adaptação para Nova Orleans.

☐ **Vinte Lados - Classe Favorecida:** Explana sobre as Raças e suas Classes Favorecidas do sistema e abrange também os Aasimar, Povo Lagarto e Drow.

☐ **Quem é Quem - Além do Sistema D20:** Abrange os jogos Exalted (White Wolf), The Secret of Zir'An (Arthaus), The Shadow of Yesterday (Anvielwerks Games), Pendragon e Earthdawn (Red Brick Limited e Living Room Games).

☐ **Preview - BESM D20:** O livro explica como funciona a daptação do BESM para o sistem D20 e o uso das Progressões Geométricas no jogo. Há o preview das Classes Estudante e Metamorfo.

☐ **Dicas de Mestre - Anime & RPG:** A seção traz como funcionam os gêneros de anime (ação, drama, comédia, romance e as combinações). Idéias para a criação de personagens e idéias para aventuras.

☐ **Movimento Browniano - Um Passeio em Baltimore:** Dessa vez o movimento browniano traz um material: A cidade de Baltimore descrito no romance do clã Ventrue.

☐ **Bestiário** - Escravo do Pavor Um morto vivo que deseja transformar outros humanóides em mortos-vivos.

☐ **Preview - Mundo das Trevas:** O texto introduz os jogadores ao novo Mundo das Trevas, informando as mudanças, curiosamente o número padrão é 5.

☐ **Promoção:** A promoção promete dar de presente o novo Mundo das Trevas para o melhor cronista.

☐ **Pergaminhos dos Leitores:** Oito anos de Daemon Editora, dúvidas de D20, Magic D20, conheço essa pessoa da foto e dúvidas de GURPS e Daemon. Ponto de Encontro, barraquinha do orc, Falha Nossa, Lendas Lendárias e nos quadrinhos Rakkar de Fabiano Pallante.

☐ **Publicidade, Gráfica e Brinde:** Destaque para o terceiro pôster diferente do EIRPG, publicidade do romance Caçador de Gigantes e do Crônicas da Sétima Lua

Dragão Brasil #120

☐ **Notícias do Bardo:** Lançamentos da Wizards of the Coast (Power of Faerûn; Tome of Magic: Pact, Shadow and Truename Magic; Voyage of the Golden Dragon; Complete Psionic; Player's Handbook II), Mundo das Trevas - Divulgada a capa de Promethean: The Created, Munchkin no XIV EIRPG, comunidades da Dragão Brasil no orkut (Dragão Brasil, Crônicas da Sétima Lua, GAIA 400X, Réia e Fantapunk), Criando uma cidade: web-enhancement pdo Livro do Mestre 3.5, Lançamentos da Daemon no EIRPG (Tagmar Daemon - Módulo Básico, Tagmar - Livro dos Reinos, O Abismo, Guia dos Dragões, RPGQuest - Aventuras Orientais, Neokosmos: Polis Biblos - Livro da Polis: Astarte, Maytréia, Varna).
☐ **Resenhas:** As resenhas continuam com a nota indo de 1 a 6, mas agora há a avaliação independente pelos critérios layout/arte, texto e conteúdo, com a nota final baseada na média dos 3. Os livros resenhados são Kult - Beyond the Viel (Nils Paradox Entertainment/ 7eme Cercle, Kult, nota 6/6), Tome of Magic (Wizards of the Coast, Dungeons & Dragons, nota 6/6), Archane Archer (Secular Games, D20 System, nota 4/6).
☐ **Romances:** O sistema de avaliação nessa edição é o mesmo dos livros de RPG. O livro resenhado é o *space opera* Véu da Verdade (J. M. Beraldo, Editora Eridanius, nota 4/6).
(OBS: Os critérios que irão vigorar a partir da próxima edição serão: Trama, Texto e Narrativa. Véu da Verdade seria - Trama: 5 - Texto: 4
- Narrativa: 4 - Nota final: 4)

☐ **RPG Eletrônico:** O sistema de avaliação é baseado em gráficos, jogabilidade e história. O jogo avaliado é o Dragon Quest VIII (Square/Enix, PS2, nota 5/6).
☐ **Card Game Brasil - Anachronism:** Matéria enviada pelo leitor Leão Carvalho com vários combates históricos, que permite várias disputas históricas como Alexandre o Grande contra Espártaco e Joanna D'Arc contra Myamoto Musashi.
☐ **Vinte Lados Especial - Kathos:** Nessa edição, a seção está maior, descrevendo uma nova Raça para o sistema, os Kathos são gattos humanóides cuja maior inspiração foi a série em quadrinhos *Leão Negro* de Sérgio Cariello.
☐ **Aventura - Terror em Drazkan:** Na aventura d'O Círculo (para 4 a 5 personagens de 3º nível em D20). Um ponto interessante nela é o uso da atitude dos NPCs (amistoso, pouco amistoso, indiferente). O mote da aventura liga templo abandonado, desaparecimento de pessoas e uma vila dominada pelo medo.
☐ **Conto - Por Tua Glória, Senhor!** Conto escrito por Antônio Augusto Shaftiel, é um prólogo para o romance Templários: A Batalha de Hattin.
☐ **Artigo - Templários:** Do lado dos Templários temos os Templários, Hospitalários e Teutônicos. Do lado árabe: Cavaleiros Mulçumanos e Assassino Ismaelita. Todos eles estão com o sistema D20, com sugestões de adaptação para o cenário padrão de D&D (Greyhawk) e Forgotten Realms. Está previsto um web-enhancement para Daemon também.
☐ **Quem é Quem - Não D20 (II):** Na segunda parte do artigo: Warhammer Fantasy Roleplaying, o RPG "estrangeiro" que mais vendeu nos EUA, The Riddle of Steel, com combate ultra-realista, Ars Magica, que já deu as caras no Brasil e Fireborn que mistura fantasia e Arquivo X.
☐ **Dicas do Mestre - Servos do Destino:** Idéias de como usar adivinhações, destino e profecias no RPG.
☐ **Artigo - Steampunk - Imaginação a vapor:** Apresenta a Era Vitoriana real, fala de literatura e nos RPGs desde Space:1889 até o mais famoso: Castelo Falkenstein.
☐ **Bestiário - Lurgorr:** Uma aberração mais parecida com uma lagarta, com quatro membros e quando este morre, vira pedra.
☐ **Pergaminhos dos Leitores:** Pastor falando de RPG e Educação, leigo no RPG e o autor da matéria sobre Anachronism. Falha Nossa, Ponto de Encontro, Barraquinha do Orc, Lendas Lendárias e Calabouço Tranqüilo.
☐ **Anúncios:** Os destaques são o EIRPG de Curitiba e a capa da Crônicas da Sétima Lua.

Dragão Brasil #121

Resenha: HUNTER: THE RECKONING
Um dos próximos lançamentos em português pela Devir
Especial: BOLA DE FOGO
...um físico explicando D&D!
Quadrinhos: OS 300 DE ESPARTA
Espartanos nas Hqs e nas Telas: É hora de pensar em gregos para o seu RPG
Gancho: O CORTIÇO DO VELHO MIRO
Horror pronto para assombrar qualquer sistema
Storytelling: O FILHO DE MARIA
Uma introdução para Vampiro: O Réquiem
d20: A CIDADE DOS PIRATAS
Um "Feriado de Sol" em um antro corrupto de escória e vilanía? Ninguém resistirá a essa aventura para d20
Miniaturas: D&D MINIATURES
Se você ainda não conhece, não ficará livre dessa mania por muito tempo - e ainda aprenderá como montar os melhores bandos
D&D: O MATADOR DE DRAGÕES
Os Dragões estão voltando, e não há hora melhor para aprender como derrotá-los ou admirá-los, com a chegada em português de Draconomicon que será lançado pela Devir.
Conteúdo oficial de Dungeons & Dragons!
Brinde: ANACHRONISM
As quatro folhas centrais da revista formam, depois de destacadas, um tabuleiro (cada folha possui um dos lados, que devem ser unidos para formar o tabuleiro inteiro). As regras do jogo e uma apresentação das cartas e coleções estão no verso das folhas.
Promoção: COMICS GAME
A Terramédia está promovendo uma promoção para aqueles que curtem HQs nacionais e importados. E a Dragão dá uma força, dando para você, uma revista da promoção Comic's Game!
Maiores informações na revista.
Promoção: O RETORNO DO DRAGÃO!
Para comemorar o retorno da melhor revista de RPG brasileira (revista Dragão Brasil), estamos com um promoção imperdivel!
Onde você pode ganhar uma miniatura edição limitada de D&D - Miniatures: Gargantuan Black Dragon!

Dragão Brasil #122

Resenha: Complete Scoundrel
Movimento Browniano
On line: Longa Via ao rei (será que alguém terá vez num mundo onde reina o imbatível WoW?)
RPG na mira: nem tudo é o que parece no debate RPG & Educação
Livros do mestre: Sci-Fi, a vitória de Hildor e fadas no divã
Especial: Mitos e Verdades sobre mulheres & RPG
Tabuleiro: Guerra do anel
Storytelling: Aventura O filho de Maria parte 2
O Chamado de Cthulhu
A forja: CNS e outras teorias do RPG
Zumbis: um pequeno guia de sobrevivência
RPGQuest: reinos feitos de lendas

Dragão Brasil #123

• Armoria - Conheça os segredos e perigos da impenetrável cidade-fortaleza.
• O Bosque Adormecido - Uma aventura no novíssimo cenário de Crônicas da Sétima Lua.
• Danse Macabre - Parte 3 - O final da saga vampíricada White Wolf.
• Gigantes de Batalha - Duas máquinas arrasadoras direto de um mundo forjado em metal.
• Aventure-se com Monte Cook! - O celebrado designer do D&D assina uma matéria exclusiva! - A Câmara do Tempo!
• E mais: O retorno das Dicas de Mestre e das infâmes Lendas Lendárias
• Geopolítica Fantástica - Como criar e conduzir mundos fantásticos e dinâmicos.